

Pemanfaatan Aplikasi Desain Grafis Canva dalam Pembelajaran Multimedia di SMA Negeri 1 Taman

Ayun Permata Syahrir¹, Sadira Putri Zahirah², Ummi Salamah³

Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Negeri Surabaya

Abstract

The Covid-19 pandemic era requires students and teachers to be more creative and innovative in learning, especially teachers when preparing teaching materials. This made the Canva application more widely used at that time until now. Apart from using books or oral explanations, teachers are expected to have different learning media according to current conditions and materials. The rapid development of technology encourages us to be more sensitive to technology-based learning environments such as graphic design, one of which is Canva. Canva is an application that helps users easily design various types of creativity from their own inspiration. This application can be used as a medium to support learning multimedia. Learning multimedia is a form of technology that can be used as an alternative learning tool. The introduction of multimedia as a learning method can create an interesting atmosphere in learning because multimedia combines several media elements. This article aims to examine the benefits of supporting the use of Canva graphic design applications in multimedia learning in high school. The research method used is descriptive qualitative which makes scientific literature as a reference reference in this research. We also conducted short interviews with several Canva users to support the research. The results of the research conducted reveal (1) the definition of Canva; (2) Canva features; (3) how to use; (4) the benefits of using Canva in multimedia learning; (5) the advantages and disadvantages of Canva.

Keywords: Learning media; multimedia; Canva; graphic design

Abstrak

Era pandemi Covid-19 menuntut para pelajar dan guru untuk lebih kreatif dan inovatif dalam pembelajaran, terutama guru ketika menyiapkan bahan ajar. Hal tersebut membuat aplikasi Canva menjadi lebih banyak digunakan pada saat itu hingga kini. Selain menggunakan buku atau penjelasan lisan, guru diharapkan memiliki media pembelajaran yang berbeda menyesuaikan kondisi dan materi saat ini. Perkembangan teknologi yang kian pesat mendorong kita untuk lebih peka terhadap lingkungan pembelajaran berbasis teknologi seperti desain grafis, salah satunya Canva. Canva merupakan aplikasi yang membantu penggunanya mendesain berbagai jenis kreativitas dari inspirasi mereka sendiri dengan mudah. Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai media untuk mendukung multimedia pembelajaran. Multimedia pembelajaran merupakan salah satu bentuk teknologi yang dapat dijadikan alternatif sarana pembelajaran. Pengenalan multimedia sebagai metode pembelajaran dapat menciptakan suasana menarik dalam pembelajaran karena multimedia memadukan beberapa unsur media. Artikel ini bertujuan untuk mengkaji manfaat pendukung penggunaan aplikasi desain grafis Canva dalam pembelajaran multimedia di SMA. Metode penelitian yang digunakan adalah deskriptif kualitatif yang menjadikan literatur ilmiah sebagai acuan referensi dalam penelitian ini. Kami juga melakukan wawancara singkat dengan beberapa pengguna Canva demi menunjang penelitian. Hasil penelitian yang dilakukan mengungkap (1) pengertian Canva; (2) fitur-fitur Canva; (3) cara penggunaan; (4) manfaat penggunaan Canva dalam pembelajaran multimedia; (5) keunggulan dan kekurangan Canva.

Kata Kunci: Media pembelajaran; Multimedia; Canva; Desain grafis

1. Pendahuluan

Saat ini, kita berada di era 4.0 dan masyarakat 5.0 dengan pesatnya perkembangan teknologi digital. Banyaknya perkembangan yang semakin mudah dijangkau dan digunakan oleh segala kalangan. Salah satu puncak kemajuan teknologi media digital dan komunikasi adalah internet yang mempunyai kemampuan untuk menghubungkan, mengumpulkan dan bertukar data dari jutaan komputer kapanpun dan dimanapun.

Perkembangan media dan teknologi komunikasi yang semakin pesat telah mempengaruhi komunikasi dalam segala bentuk kreativitas, khususnya dalam bidang desain. Sehingga banyak sekali khalayak umum yang membicarakan bahwa bidang desain bisa menjadi profesi baru yang ramai diminati selain dunia bisnis yang semakin lama semakin kejam. Penggunaan media baru saat ini cenderung dipilih oleh para pebisnis sebagai pilihan bekerja karena lebih praktis dan efektif.

Di era online *marketing* saat ini sangat dibutuhkan pencetus yang fasih dan paham perihal desain. Promosi online menempati posisi yang penting untuk generasi Z zaman sekarang. Tidak dapat dipungkiri bahwa setiap bisnis zaman sekarang pasti membutuhkan desain untuk membangun *branding* usaha mereka. Desain yang berkualitas akan membantucitra merek mereka menjadi lebih kuat dan menarik lebih banyak pelanggan. Oleh karena itu, diperlukan lebih banyak ide yang beragam dan kreatif dari para perancang grafis.

Di dunia pendidikan sendiri sudah banyak pelajar yang diperkenalkan dengan desain grafis untuk membangun kreativitas dan inovasinya. Beragam aplikasi digunakan dalam pembelajaran untuk menjadi media yang berbasis teknologi. Salah satu aplikasi yang banyak disarankan oleh khalayak umum adalah aplikasi Canva. Aplikasi tersebut resmi diluncurkan pada tahun 2013. Kemendikbudristek turut serta merekomendasikan aplikasi *Canva for Education* tersebut untuk bukti dukungan pemerintah dalam peningkatan kualitas pendidikan Indonesia. Menurut Supradaka (2022), jika ingin memiliki desain yang berkualitas namun belum memiliki skill yang mumpuni untuk mengoperasikan *corel draw*, *adobe illustrator* atau *adobe photoshop* maka hadirilah Canva sebagai solusi yang efektif.

Sejak awal diluncurkan, aplikasi Canva sangat populer dan menarik hati penggunanya. Hal ini dikarenakan kegunaan dan manfaat Canva memudahkan siswa dan guru dalam bidang pendidikan. Canva dapat digunakan pada semua tingkat pendidikan, sehingga Canva tersedia di platform online seperti aplikasi Google Play Store dan dapat diakses melalui situs website.

Multimedia pembelajaran termasuk bentuk teknologi yang bisa dijadikan sebagai salah satu alternatif metode pembelajaran. Pengenalan multimedia ke dalam metode pengajaran dapat membantu guru menciptakan suasana pembelajaran yang menarik karena multimedia memadukan beberapa unsur media. Kombinasi tersebut meliputi teks, grafik, gambar, animasi, video dan audio yang disajikan secara kreatif.

Philips mengklaim bahwa "*IMM has the potential to accommodate people with different learning styles*". Multimedia ini bisa beradaptasi dengan gaya belajar yang berbeda dan lebih interaktif. Philips kembali mengklaim bahwa multimedia interaktif memiliki kemampuan untuk menciptakan lingkungan multisensori yang mendukung metode pembelajaran tertentu. Berdasarkan hal tersebut, multimedia dalam proses pembelajaran dapat menggunakan tiga fungsi berikut, yaitu:

1. Sebagai media pengajaran.
2. Sebagai panduan interaktif dalam simulasi.
3. Sebagai panduan belajar, misalnya digunakan untuk menyimpan rangkaian slide mikroskop atau sinar-x.

Menurut Agnew, Kellerman dan Meyer (1996), membuat proyek multimedia dapat membantu siswa mencapai banyak tujuan. Agnew, Kellerman, dan Meyer (1996) lebih lanjut menyatakan bahwa “pengalaman menunjukkan bahwa anak kecil mendapat manfaat dari proyek multimedia yang mencakup teks, grafik, gambar, suara, dan video, terutama dalam bentuk animasi.” Pernyataan ini berarti bahwa siswa akan mendapat manfaat dari proyek multimedia yang mencakup teks, grafik, gambar, audio dan video, termasuk animasi. Ariesto Hadi Sutopo (2012) berpendapat bahwa sistem multimedia memiliki beberapa keunggulan yaitu:

1. Tingkat produktivitasnya dapat mencegah kehilangan file.
2. Memberikan akses ke dokumen dan melihatnya di layar secara bersamaan.
3. Memberikan informasi multidimensi dalam organisasi.
4. Mengurangi waktu dan biaya pencitraan.
5. Memberikan kecepatan layanan informasi yang diperlukan untuk komunikasi visual.

Oleh karena itu Canva bisa menjadi salah satu opsi dari berbagai aplikasi untuk menjadi media pembelajaran. Pada multimedia sendiri, Canva menjadi aplikasi yang paling sering dimanfaatkan untuk pembelajaran desain grafis dalam membuat *infografis*, *mind mapping*, *background* presentasi, dan berbagai desain lainnya. Dengan adanya elemen dan fitur yang menarik pada Canva, dapat membuat hasil yang menarik layaknya ilustrator yang handal.

2. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam artikel ini adalah deskriptif kualitatif, yang berfokus pada fakta dan kajian literatur, membaca dan mengevaluasi jurnal ilmiah yang berkaitan dengan artikel penelitian ini. Secara umum, terdapat dua jenis metode penelitian yang sering digunakan dalam artikel ilmiah, yaitu metode kualitatif dan metode kuantitatif. Metode kualitatif lebih sering digunakan untuk "investigasi" dan metode kuantitatif untuk "pengukuran" yang sering digunakan oleh peneliti di bidang matematika dan ilmu alam. Media yang digunakan dalam penelitian ini adalah aplikasi Canva sebagai perantara yang memudahkan penyampaian materi antara siswa dan guru. Dalam penelitian ini, peneliti menganalisis efektivitas penggunaan aplikasi Canva untuk membuat materi pendidikan pada mata pelajaran multimedia. Penelitian ini bertujuan sebagai upaya untuk mengetahui suatu informasi. Informasi yang diteliti menggunakan metode penelitian ini tidak dapat digunakan secara langsung atau praktis. Jadi, dapat disimpulkan bahwa jenis penelitian ini merupakan penelitian dasar.

Dalam penelitian kualitatif ini instrumen penelitiannya adalah manusia (peneliti itu sendiri). Instrumen manusia digunakan untuk menentukan fokus perhatian, memilih penyedia data sebagai sumber data, mengumpulkan data, mengevaluasi kualitas data, menganalisis, menafsirkan, dan menarik kesimpulan tentang hasilnya. Menurut Nasution dalam bukunya

Sugiyono, penelitian kualitatif tidak mempunyai pilihan selain menggunakan manusia sebagai instrumen penelitian utama. Semuanya berkembang selama proses penelitian. Menggunakan metode kualitatif untuk mengevaluasi isi judul jurnal dan pembahasan yang menjadi referensi serta pendukung jurnal dapat berfungsi sebagai acuan isi dan pembahasan judul, serta mendukung penilaian dan penelitian yang dibuat pada setiap bagian artikel dengan judul “Pemanfaatan Aplikasi Desain Grafis Canva dalam Pembelajaran Multimedia di SMA Negeri 1 Taman”. Kami berharap dengan adanya penelitian ini dapat melengkapi informasi yang dibutuhkan dan membandingkannya dengan hasil penelitian serta dengan informasi yang diperoleh melalui penelitian dan wawancara.

3. Hasil dan Pembahasan

Canva adalah sebuah platform berbasis web yang menyediakan berbagai opsi penyuntingan untuk membantu penggunaannya membuat berbagai jenis desain konten visual seperti poster, pamflet, *infografis*, spanduk, kartu undangan, presentasi, feed Instagram, sampul, dan lainnya. Selain itu, terdapat alat penyuntingan foto termasuk editor foto, filterfoto, bingkai foto, stiker, ikon, dan pola kisi. Canva menawarkan banyak template untuk membantu pemula mempelajari dasar desain sebelum membuat desain profesional.

Fitur-fitur yang disediakan oleh Canva tidak hanya berupa template, tetapi terdapat 10 fitur utama yang dapat dijadikan wahana operasional perpustakaan di era digital, antara lain:

1. Banner
2. Slide Presentasi
3. Sertifikat Kegiatan
4. Konten Instagram
5. Poster
6. Resume Pegawai
7. Laporan Pekerjaan
8. Surat
9. Sampul Ebook
10. Proposal

Dengan adanya fitur-fitur Canva ini dapat mempermudah penggunaannya untuk mengedit desain yang diinginkan. Bahkan kini sudah banyak *side job* yang beredar hanya dengan bergabung menjadi ilustrator Canva dan akan menghasilkan keuntungan.

Fleksibilitas juga menjadi keunggulan dari aplikasi Canva karena aplikasi tersebut memungkinkan kolaborasi bersama rekan atau anggota tim dalam pembuatan sebuah desain. Tak hanya itu, penggunaannya juga dapat berbagi tautan desain kepada anggota lain melalui Gmail, Whatsapp, Telegram, Facebook dan sosial media lainnya.

Canva memiliki lima bagian, yaitu Canva gratis, Canva pro (membayar sejumlah uang), Canva *enterprise*, Canva pendidikan, dan Canva nirlaba. Canva gratis tentunya memiliki fitur dasar dan gambar standar yang ditujukan bagi pengguna perorangan atau tim kecil untuk membuat dan mengunggah desain untuk acara apapun, sedangkan Canva pro ditujukan bagi individu atau tim kecil yang ingin mengakses lebih banyak fitur dan pilihandalam pembuatan

desain. Pengguna Canva pro dapat mengaktifkan semua fitur yang tersedia dan dapat disempurnakan serta dibuat gambar tanpa batas. Canva Pro adalah pilihan sempurna bagi solopreneur, desainer profesional, dan profesional yang menginginkan akses penuh ke semua fitur Canva.

Lalu ada Canva *enterprise* yang ditujukan untuk bisnis besar yang mencari alat terintegrasi untuk memastikan konsistensi, sedangkan Canva pendidikan dirancang sebagai media kreativitas yang kuat untuk ruang kelas dan organisasi. Terakhir ada Canva nirlaba yang identik dengan Canva pro gratis tetapi ditujukan untuk semua organisasi nirlaba yang terdaftar.

Jika pengguna menggunakan versi gratis, anggota tim dapat melihat dan mengedit template. Namun saat pengguna menggunakan Canva Pro, anggota tim lain dapat melihat, mengedit, dan mereferensikan desain tersebut karena pemilik desain membagikan link sebagai template. Fitur selanjutnya yang sangat berguna adalah menghapus latar belakang gambar apapun dengan satu klik. Tanpa alat tambahan, tentu saja bantuan AI akan semakin mudah bagi pengguna. Fitur penghapusan latar belakang Canva merupakan fitur yang hebat karena hasil pemilihannya detail dan bersih. Selain bisa menghilangkan background, ada juga fungsi untuk mengganti background sesuai keinginan. Namun sayang sekali jika fitur ini hanya tersedia untuk Canva Pro.

Selain 10 fitur canva yang telah dijelaskan diatas terdapat beberapa fitur internal Canva yang dapat mempermudah dan membantu para penggunanya, yaitu:

1. Tersedia 250.000+ template gratis dan 100+ jenis desain

Ada lebih dari 250.000 pilihan template yang telah disediakan Canva untuk berbagai macam keperluan, baik yang gratis maupun yang berbayar. Template dapat diedit sesuai dengan gaya dan desain yang diinginkan. Dengan demikian, mendesain jadi lebih mudah dan menarik dengan menggunakan Canva.

2. Ada 900+ Ilustrasi dan Icon

Tak hanya itu, ada lebih dari 900 ilustrasi dan icon yang dapat diakses guna memperindah desain agar desain terlihat semakin menarik dan hidup.

3. PDF Editor

Canva memiliki fitur untuk mengedit file pdf yang sudah didesain sebelumnya secara online tanpa harus menginstal software khusus. Hasil desain yang telah diedit dapat diunduh secara gratis sesuai dengan format yang ada.

4. Canva Live

Canva live merupakan fitur yang memudahkan presentasi secara online. Ini seperti sebuah panggung yang ditujukan untuk memamerkan desain pengguna. Yang menarik dari fitur ini adalah pengguna dapat berinteraksi dengan audiens secara langsung melalui polling, Q&A dan live chat melalui canva.

5. Text Customization

Dengan fitur ini, pengguna dapat mengedit teks pada desain untuk membuat desainer terlihat menarik dan sesuai dengan gaya yang diinginkan. Pengguna dapat memilih font, warna, ukuran, gaya, dan efek teks menggunakan Canva. Perlu diingat desain yang dimaksud

disini adalah semua jenis desain baik desain poster maupun karya tulis seperti surat lamaran dan lain-lain.

6. Canva Teams

Seperti namanya fitur ini memungkinkan pengguna bekerja sama dengan orang lain dalam membuat, mengedit dan mempercantik desain. Dengan fitur ini pengguna dapat berbagi, berkomentar dan memberi feedback untuk menciptakan desain bersama orang lain.

7. Grid Desain dan Foto

Merupakan fitur yang memungkinkan pengguna untuk membuat layout desain yang dapat diisi gambar, video, warna maupun teks di dalamnya. Fitur ini juga membantu pengguna membuat desain yang lebih menarik dan unik, serta meningkatkan estetika dan merapikan struktur desain

8. Desain Frame

Hampir sama dengan fitur sebelumnya, desain frame memungkinkan pengguna membuat desain yang unik dan menarik. Pengguna bisa memilih bingkai sesuai dengan tema dan gaya desain, dapat menambah foto, video maupun warna yang diinginkan. Fitur ini membuat desain pengguna lebih dinamis dan ekspresif. Selain itu, fitur ini dapat digunakan untuk menambahkan gambar pada infografis atau template poster dengan bingkai yang indah agar menjadi pusat perhatian.

Dapat kita ketahui bahwa Canva sering dijumpai hanya untuk mengedit desain tipografi (*Typography Design*) dan desain ilustrasi (*Illustration Design*), nyatanya di dalam aplikasi Canva sangat banyak template desain yang bisa digunakan. Dalam bidang marketing terdapat desain iklan (*Advertising Design*), Canva pun bisa membuat poster atau brosur promosi iklan untuk mempromosikan produk. Selain itu, poster Canva juga menyediakan fitur edit video dengan gif dan fitur yang menarik.

Dalam aktivitas sehari-hari, dengan menggunakan Canva kita bisa lebih produktif untuk mengatur jadwal sehari-hari menggunakan desain agenda atau jadwal harian, sedangkan untuk membuat jadwal tahunan yang memberi kesan berbeda, kita bisa membuat desain kalender sendiri atau menggunakan template yang menarik di Canva. Canva dapat diandalkan dalam membantu meringankan beban kerja, contohnya jika kita ingin mengajukan proposal dan ingin mendapatkan hasil desain yang tidak monoton tentu saja Canva menyediakan banyak template yang dapat digunakan dan dapat diedit sesuka hati, selain proposal terdapat pula template laporan harian, *letterhead*, CV, Web Design, kartu nama, logo perusahaan, *project plan*, *PowerPoint*, *press release*, diagram, banner dan masih banyak lagi.

Selain dunia kerja, tentu tidak lepas dari dunia pendidikan. Canva tidak luput sering digunakan dalam aktivitas pendidikan. Pengajar atau guru sering menggunakan Canva untuk mempersiapkan materi yang akan diajarkan di setiap pertemuan, biasanya guru sering kali menggunakan Canva sebagai template Power Point untuk presentasi materi pembelajaran. Pendidik atau siswa adalah pengguna Canva yang kooperatif dan paling produktif untuk membantu menyelesaikan tugas mereka. Dengan penggunaan yang mudah dan fitur yang menarik tentu akan menjadi aplikasi pilihan bagi mereka.

Pada era Covid-19 kerap kali kita tidak asing dengan pembelajaran jarak jauh. Tentu

tugas yang diberikan tidak jauh dari tugas online, jarang sekali guru memberikan tugas tulis yang dikumpulkan secara langsung. Biasanya tugas yang diberikan berupa online dan memerlukan kreativitas di dalamnya. Seperti tugas infografis, mind mapping, poster, proposal, lembar kerja dan lain-lain. Tugas tersebut tentu akan mudah diselesaikan jika kita menggunakan Canva karena fitur yang disediakan simple dan terdapat elemen yang menarik.

Tidak hanya digunakan saat zaman Covid-19 saja, saat ini para pelajar masih aktif menggunakan Canva untuk pembelajaran mereka. Jika terdapat tugas presentasi, Canva juga menyediakan template sesuai pembelajaran dan tema yang dibutuhkan, selain itu terdapat fitur efek yang menarik dan presentasi akan lebih hidup dengan adanya elemen yang bergerak (gif), tentu saja pengguna Canva dapat mengedit sesuai kebutuhan. Pelajar juga tentunya mendapat tugas video, dengan aplikasi Canva kita dapat mengedit video sesuai yang kebutuhan dengan fitur yang lengkap.

Fitur yang dapat digunakan untuk mengedit video yaitu menggabungkan setiap klip, menambah background musik, menambah title, menambah elemen, menambah filter, menambah efek dan menghapus atau mengganti background video sesuai yang diinginkan. Selain itu, jika perlu kita bisa menambahkan template video opening untuk ditambahkan di video yang sedang kita edit. Jika tidak ada video yang ingin diedit, pengguna juga bisa menjadikan foto atau element bergerak seperti gif dengan fitur efek AI.

Canva memiliki fitur AI yang sangat berguna dalam penggunaan Canva. Jika kita tidak memiliki ide mendesain, kita dapat menggunakan fitur AI untuk membantu memberikan ide-ide yang menarik. Fitur-fitur tersebut disebut dengan Studio Ajaib yang memiliki banyak fitur AI yang dapat membantu. Jenis-jenisnya adalah:

1. Alih ajaib, fitur ini dapat membantu mengubah presentasi menjadi dokumen atau mengubah ukuran desain menjadi format lain. Selain itu, alih ajaib dapat menerjemahkan desain ke bahasa lain.
2. Animasi ajaib, AI dapat menyarankan gaya desain berdasarkan konten atau tema yang dibutuhkan dalam sekejap.
3. Transformasi ajaib, AI ini dapat menjadikan teks yang sudah diketik menjadi lebih hidup dan *mainstream*.
4. Media ajaib, kita dapat mengetik desain yang kita inginkan dan AI akan memberikan visualisasi berupa foto atau video.
5. Perluas ajaib yang berfungsi untuk memperluas gambar dengan mulus ke segala arah untuk mendapatkan potret sempurna, memperbaiki pembingkai yang janggal, mengoreksi gambar yang terlalu dekat, atau mengubah foto vertikal
6. Tangkap ajaib, dengan fitur ini kita dapat mengambil objek yang diinginkan pada foto dan dipindahkan sesuai keinginan.
7. Edit ajaib yaitu memilih objek yang ingin diubah dan dapat diganti sesuka hati dengan AI yang akan membantu mengubahnya.
8. Tulisan ajaib berfungsi untuk membantu menyampaikan pesan dengan tepat. Dengan tulisan ajaib, kita dapat membuat perintah dan mendapatkan draf awal atau tulisan yang

sesuai merek dalam sekejap. Selain itu, tulisan ajaib juga akan membantu kita dalam menulis ulang kalimat atau paragraf dengan cepat dan meringkas atau memperluas teks.

9. Desain ajaib dapat mendeskripsikan apa yang kita inginkan atau mengunggah media lalu desain ajaib akan menggunakan AI untuk membuat konten media sosial profesional, presentasi, dan bahkan video.
10. Penghapus ajaib yang berfungsi untuk menghapus detail dan gangguan yang tidak diinginkan serta dapat menonjolkan objek yang diinginkan.

Setelah melakukan riset mendasar, ternyata sangat mudah membuat desain grafis di Canva. Langkah-langkah yang perlu dilakukan secara bertahap, yaitu login lalu masuk ke aplikasi Canva dan klik “buat desain”. Pilih ukuran yang dibutuhkan atau *custome* ukuran. Selanjutnya pilih *background* atau desain yang ingin dibuat berdasarkan kebutuhan pengguna. Kemudian edit dengan menambahkan teks atau gambar yang sesuai. Terakhir, setelah selesai mendesain, klik simpan dan unduh agar desain bisa disimpan dan tidak hilang. Jika ingin mudah bisa langsung klik template yang disediakan sesuai kebutuhan lalu edit isi dari template tersebut sesuai materi yang diinginkan. Melalui beberapa riset penelitian berdasar metode kualitatif, terdapat informasi yang diungkapkan oleh narasumber pertama yang menggunakan Canva sebagai media untuk mengerjakan tugas sekolah. Beliau mengatakan:

“Canva termasuk sangat mudah dioperasikan menggunakan laptop atau hp, Canva pun mempunyai opsi template yang bagus dan mudah digunakan sehingga sangat berguna untuk tugas sekolah, dibandingkan dulu ketika saya belum mengenal aplikasi Canva ini. ”

Cuplikan wawancara di atas menunjukkan bahwa aplikasi Canva mudah diadopsi oleh siapa saja dan sesuai dengan kebutuhan penggunanya. Selain itu, hal ini dapat dibuktikan dari hasil wawancara narasumber lain yang menggunakan Canva untuk melatih kreativitas desain grafisnya. Beliau mengatakan:

“Sebagai mahasiswa saya sangat puas dengan aplikasi Canva karena menyediakan banyak ilustrasi yang diperlukan, template yang bagus, sehingga sangat cocok untuk pemula seperti saya yang baru melatih kreativitas desain grafis saya. Selain itu, saya bisa leluasa membuat berbagai desain dan produk-produk lainnya yang dihasilkan dari template Canva. Saya sangat antusias menggunakan aplikasi Canva karena dapat membangkitkan kreatifitas saya”

Kecanggihan aplikasi Canva terletak pada banyaknya template dan fitur animasi yang dapat dengan mudah dimodifikasi tanpa harus mendesain dari awal, sehingga memungkinkan pengguna untuk lebih kreatif dan membuat desain yang unik dan serbaguna.

Canva berperan sangat penting sebagai media pembelajaran yang melibatkan pembuatan desain atau lembar kerja yang dilengkapi dengan berbagai fitur animasi, template, dan penomoran halaman untuk mendorong inovasi serta kreativitas juga menekan biaya. Selain itu, Canva juga dapat menghemat waktu guru atau siswa dalam merancang dokumen yang dapat digunakan sebagai bahan presentasi dalam bentuk slide, peta pikiran, dan poster. Hadir dengan banyak fitur bawaan, seperti fitur “*drag and drop*” yang memudahkan pengguna untuk mendaftar, bahkan siswa dapat berkolaborasi selama proses desain sehingga siswa dapat bekerja dalam kelompok. Melalui kolaborasi kelas, siswa meningkatkan kepercayaan diri mereka dan mengembangkan gaya berpikir kritis. Sementara itu, guru juga bisa menciptakan materi pembelajaran (bahan ajar) yang menarik untuk mendorong hasil belajar yang lebih baik

dan efektif. Membantu pendidik menghemat waktu dengan membuat materi pendidikan dalam bentuk visual (gambar).

Di sisi lain, Canva memiliki beberapa keunggulan, yaitu: (1) tersedia dalam versi aplikasi dan web; (2) fungsi yang sangat lengkap untuk video, foto, *PowerPoint* dan dokumen; (3) alat yang sangat lengkap, termasuk templat, font, dan lainnya; (4) fitur yang sangat lengkap untuk mengedit dan membuat desain; (5) penggunaannya sangat sederhana dibandingkan aplikasi atau platform lain; (6) hasil dapat diunduh dalam berbagai format seperti JPG, PDF dan lain-lain; (7) secara otomatis dapat menyimpan hasil desain. Fleksibilitas termasuk salah satu keunggulan aplikasi Canva. Pasalnya, siswa dapat bekerja sama dengan siswa lain atau anggota tim untuk membuat desain. Di sisi lain, siswa dapat saling berbagi tautan desain kepada anggota tim lain melalui gmail, WhatsApp, dan media sosial lainnya.

Di setiap keunggulan tentunya ada kelemahan yang menyertai, aplikasi Canva termasuk salah satunya. Kelemahan Canva menunjukkan bahwa tidak semua platform desain sempurna untuk digunakan. Beberapa kelemahannya adalah: (1) harus online atau menggunakan koneksi internet; (2) terkadang memerlukan koneksi internet yang stabil untuk membuka aplikasi atau situs web Canva; (3) tidak semua fitur dan alat tersedia gratis atau memerlukan akun berbayar.

Berdasarkan hasil wawancara dari beberapa siswa SMA, mereka mengatakan bahwa Canva sangat memudahkan proses belajar mereka. Selain itu, penggunaan yang praktis, cepat dan fleksibel karena dapat digunakan dimana saja membantu Canva beroperasi lebih efektif. Adapun produk-produk yang mereka ciptakan ketika mendesain menggunakan Canva, yaitu *PowerPoint*, biografi, dan poster promosi.

Dampak positif penggunaan aplikasi Canva bagi siswa SMA adalah memudahkan mereka dalam mempelajari desain, terutama bagi mereka yang masih pemula, lalu membantu menyelesaikan tanggung jawab siswa atau tugas, dan meningkatkan soft skill serta kreativitas dan inovasi siswa. Selain itu tersedia banyak template dan fitur yang sangat membantu, desain dapat diunduh dan dibagikan menggunakan berbagai format, tidak membutuhkan ruang penyimpanan khusus, tersedia fitur simpan otomatis, bagi kaum *freelance* tentu Canva bisa menjadi opsi ladang mencari uang.

Sedangkan dampak negatif yang didapat adalah siswa kurang bisa berkreasi dalam membuat desain karena Canva menyediakan banyak fitur berupa template sehingga sebagian besar siswa mendesain secara instan, karena banyaknya fitur instan menghasilkan siswa kurang kreatif untuk menciptakan desain sendiri secara individu. Selain itu, Canva juga memerlukan sinyal yang stabil saat menggunakan aplikasinya. Belum ada insert tabel pada desain *PowerPoint*, beberapa kode elemen dan warna tampak buram setelah diunduh.

Oleh sebab itu, pemanfaatan teknologi dalam pendidikan sangat diperlukan untuk membuat perencanaan, analisis, evaluasi, pengembangan dan pelaksanaan implementasi materi dalam pembelajaran (West et al., 2016). Pembelajaran yang efektif adalah proses dimana siswa memperoleh keterampilan, pengetahuan dan sikap tertentu sehingga dapat termotivasi dalam proses pengajaran (Isman, 2011).

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian di atas, dapat kita simpulkan bahwa pemanfaatan



pembelajaran desain grafis sangat dibutuhkan di dunia pendidikan, baik bagi guru maupun siswa. Pada era Covid-19, pembelajaran menggunakan media online membuat guru dan siswa harus bisa beradaptasi dengan adanya perkembangan teknologi yang pesat ini karena tugas-tugas yang diberikan sudah berbasis online, salah satunya dalam bidang desain grafis. Aplikasi desain grafis yang mudah dijangkau oleh segala kalangan adalah aplikasi Canva. Karena hadirnya fitur dan template yang beragam serta cara penggunaannya yang mudah membuat Canva menjadi salah satu opsi aplikasi yang diminati untuk mendesain. Secara garis besar, Canva merupakan aplikasi desain online gratis yang mudah digunakan dan penggunaannya sebagai media pembelajaran dapat membantu siswa meningkatkan kreativitas dan inovasinya. Dengan adanya tugas presentasi dan berbagai tipografi dengan model desain, para siswa dituntut harus bisa belajar lebih kreatif untuk mengembangkan soft skillnya. Oleh karena itu, aplikasi yang sangat ramah lingkungan bagi pemula yang baru belajar desain adalah aplikasi Canva. Namun, semakin canggihnya teknologi dan aplikasi tentunya tidak luput dari kelebihan dan kekurangannya, salah satunya penggunaannya yang flexible karena mudah diakses dimana pun dan kapan pun, tetapi pasti memerlukan sinyal yang stabil untuk mengakses setiap elemennya. Dengan terciptanya hasil desain yang menarik tentunya akan ada kekurangan yang menyertai, seperti beberapa elemen yang buram setelah diunduh serta adanya perbedaan fitur dari Canva Pro dan Canvagratis. Jika ingin mengakses banyak template dan elemen yang menarik tentu memerlukan biaya tambahan untuk mengakses Canva Pro, namun tidak menutup kemungkinan jika menggunakan Canva gratis template yang disediakan tidak baik. Dengan demikian, dari pembahasan ini diharapkan dapat menjadi ladang informasi bagi para guru dan siswa tentang penggunaan Canva sebagai media pembelajaran multimedia berbasis online pada bidang desain grafis tingkat SMA (Sekolah Menengah Akhir).

Daftar Pustaka

- [1] Alamsyah, A., Dewi, D., Yuliani, E., Ramadhan, N. K., Rosdiah, R., & Sudirman, S. (2023). Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Canva terhadap Minat Belajar Siswa di Mata Pelajaran Informatika. *Guru Pencerah Semesta, 1*(2), 77–87. <https://doi.org/10.56983/gps.v1i2.603>
- [2] Amrina, A., Mudinillah, A., & Handayani, E. P. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Canva dalam Proses Pembelajaran Bahasa Arab di MAN Gunung Padang Panjang. *Tarbiyatuna: Jurnal Pendidikan Ilmiah, 6*(2), 101–116. <https://doi.org/10.55187/tarjpi.v6i2.4519>
- [3] Harahap, A., Wibowo, T. S., Sitopu, J. W., Solehuddin, M. ., & Napsin, N. (2022). Penggunaan dan Manfaat Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Ditingkat Madrasah Tsanawiyah. *JURNAL PEMBELAJARAN DAN MATEMATIKA SIGMA (JPMS), 8*(1), 75–80. <https://doi.org/10.36987/jpms.v8i2.3782>
- [3] Lestari, A. S. (2013). Pembelajaran Multimedia. *Jurnal Al-Ta'dib, 6*(2), 84–98.
- [4] Manurung, P. (2020). Multimedia Interaktif sebagai Media Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah, 14*(1), 1–12. <https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>
- [5] Monoarfa, M., & Haling, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Canva dalam Meningkatkan Kompetensi Guru. *Seminar Nasional Hasil Pengabdian 2021*, 1085–1092.
- [6] Rahmatullah, R., Inanna, I., & Ampa, A. T. (2020). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha, 12*(2), 317–327.
- [7] Sanisah, S., Mas'ad, M., Edi, E., Rochayati, N., Zulkarnain, L. M. I., Arif, A., Milandari, B. D., Darmurtika, L. A., & Bidaya, J. (2022). Meningkatkan Kemampuan Pendidik Sekolah Dasar dalam Membuat Media Pembelajaran Multimedia Berbantuan Aplikasi Canva for Education. *JCES (Journal of Character Education Society), 6*(1), 95–108.
- [8] Soebandi, A., Yuniarsih, T., Meilani, R. I., & Indriarti, R. (2023). Pemanfaatan Fitur Aplikasi Canva dalam Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Pendekatan Microlearning. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran, 8*(1), 98–109.
- [9] Supradaka, S. (2022). Pemanfaatan Canva sebagai Media Perancangan Grafis. *Jurnal IKRAITH-TEKNOLOGI, 6*(1), 62–68.